



FIFA 12



Version du 13/01/2012

Règlement du tournoi

• Article 1. Considérations générales

1. La participation au concours Tournoi FIFA12 implique l'acceptation totale et sans conditions du présent règlement ainsi que de toutes les décisions prises par les responsables du tournoi.
2. Les responsables du tournoi se réservent le droit de modifier à tout moment le présent règlement.
3. Le tournoi a pour but de réunir les joueurs dans un contexte de compétition où la bonne humeur et le fair-play priment. Tous les participants s'engagent donc à se conduire correctement sous peine de sanctions.
4. Suite à l'annonce d'une rencontre, les joueurs appelés ont 6 minutes pour se présenter devant le poste de jeu, au delà de ce délai le joueur absent sera considéré comme forfait (*match perdu, goal-average : -3*).
5. Les responsables du tournoi sont **Albiar Fernandez « Twikii » Julian** et les joueurs FIFA de la structure myRevenge.

• Article 2. Déroulement du tournoi

1. Le tournoi se déroulera en 1 contre 1 sur PC.
2. Le tournoi se déroule avec des phase de poule, winner brackets et loser brackets.
3. Dans le cas où le nombre de joueurs inscrits est important, il est possible que des poules de 4 joueurs soit faites. (*Victoire : +3, Null : +1 et Perdu : 0*).
4. Le classement de chaque équipe dans chaque groupe sera déterminé selon les critères suivants :
 - le plus grand nombre de points obtenus après tous les matches du groupe ;
 - la différence de buts dans tous les matches de groupes ;
 - le plus grand nombre de buts marqués dans tous les matches de groupes.
5. Dans le cas où, sur la base des trois critères susmentionnés, deux équipes ou plus seraient ex aequo, leur classement sera déterminé selon les critères suivants :
 - le plus grand nombre de points obtenus dans les matches du groupe entre les équipes concernées ;
 - la différence de buts particulière des matches de groupes entre les équipes concernées ;
 - le plus grand nombre de buts marqués dans tous les matches de groupes entre les équipes concernées ;
 - tirage au sort.

6. Le choix de l'équipe est libre (*club ou équipe nationale*), libre durant tout le tournoi.
7. Un tirage au sort est effectué pour déterminer Domicile/extérieur.
8. Les matches se jouent par période de 6 minutes. En cas d'égalité à la fin du match, le score nul devra être rentré en phase de poule, si cela ce passe lors du winner et loser brackets les deux équipes joueront des prolongations selon la règle du but en or. Si les équipes ne se sont pas départagées au terme de la deuxième prolongation, elles joueront une séance de tirs au but.
9. La durée de préparation avant le début d'un match est de 2 minutes (**maximum**).
10. Durant le match, un joueur peut marquer la pause, peu importe la raison.
11. cette pause ne pourra excéder 45 secondes, le nombre de pause maximum par joueur est de 6 par match.

• Article 3. Paramètres de jeu

1. Les options non précisées du jeu seront laissées en mode par défaut.
2. Vitesse de jeu : Normal
3. Mi-temps : 6 minutes
4. Lancement de la partie via le mode en ligne « Ligues ».
5. Screenshots obligatoire au cas ou un des deux joueurs tente de tricher.

• Article 4. Interruption d'un match par des circonstances extérieures

1. En cas d'interruption d'un match par des circonstances extérieures telles que le dysfonctionnement de l'ordinateur, du projecteur, de la manette d'un des joueurs ou une coupure de courant, le match reprendra comme-suit :
 - Si la coupure intervient lors de la première mi-temps : le match sera rejoué en entier.
 - Si la coupure intervient lors de la seconde mi-temps: le score est conservé et une mi-temps est rejouée.
2. En cas de litige seuls les responsables du tournoi sont habilités à trancher.

• Article 5. Nous contacter

1. La personne en charge du tournoi FIFA 12 est Julian « **Twikii** » Albiar Fernandez, cependant vous pouvez aussi contacter les joueurs FIFA de chez myRevenge, Bernard Debras et le staff BattleFever.

Bonne Lan Party.